



In colonne
naar het nieuwe
verpleeghuis
Regio 26-27



Rockers
brengen ode
aan PSV
Regio 35

ed.nl/helmondregio

Hypermoderne schoonmaak van middeleeuwse burcht



Een speedboot in de kasteelgracht van Helmond deed gisteren voorbijgangers verbaasd opkijken. Een nadere blik maakte duidelijk dat vanuit het vaartuig de ramen aan de buitenzijde van het kasteel werden gereinigd. Dat gebeurde met behulp van meterslange buizen waardoor puur, onthard water naar boven wordt gepompt.

Vuil hecht zich aan dat water en het laat geen strepen achter op glas. De firma Gefa uit Elst paste deze methode nog niet eerder toe in Helmond. Voorheen is vanaf de oever met een hoogwerker schoongemaakt, maar de plantsoenen leden daar veel van.

foto Ton de Hond

Graveer 'pionier ontwik

Vastgoedbedrijf in gesprek met Vlisco over herbestemming.

door Johan Otten

HELMOND - Estia Vastgoedontwikkeling is in gesprek met Vlisco over behoud van het graveerderijgebouw. Het tachtig jaar oude fabriekspand aan het Groenewoud in Helmond kan misschien onderdak gaan bieden aan ateliers en creatieve bedrijven. Er wordt gestudeerd op een financiële constructie die het idee haalbaar maakt.

Het graveerderijgebouw staat op de nominatie voor sloop. Vlisco wil gezien de slechte toestand van het pand snel garen op de klok over een eventuele herbestemming. Als het initiatief van Estia op niets uitloopt, wil Vlisco het gebouw met spoed platgooien.

Volgens Jos Brinkman van de Helmondse vastgoedonderneming zou Estia zich niet voor het gebouw inzetten omdat het monumentaal wordt geacht, maar met het oog op de toekomst van dit deel van het centrum. Het graveerderijgebouw zou een pioniersrol kunnen vervullen en een soort bruggenhoofd kunnen zijn als te zijner tijd andere locaties van Vlisco vrijkomen. Het in

Estia Vastgoedontwikkeling in Helmond hoopt het graveerderijgebouw van Vlisco aan een nieuwe bestemming te kunnen helpen.

COLLECTIE VAN

Scandinavisch zitop
- aanpasbare zithoog
- leverbaar in leer en
- leverbaar in medium

Sponsor Voedselbank wil